

Manual de Uso de **BioFACE**



www.BioTrackSoftware.com

TABLA DE CONTENIDOS

1	ACERCA DE ESTE MANUAL	1
2	ADVERTENCIAS.....	2
3	COLOCACIÓN DE LA CARA	2
4	¿CÓMO COLOCAR EL DEDO?.....	3
4.1	FORMAS INCORRECTAS DE COLOCAR EL DEDO:	4
5	LUCES EN EL LECTOR:	4
6	OPERACIÓN DE LA PANTALLA.....	5
6.1	PANTALLA PRINCIPAL DEL DISPOSITIVO	7
7	MÉTODOS DE VERIFICACIÓN	8
7.1	HUELLA DIGITAL (1:N)	8
7.2	HUELLA DIGITAL (1:1).....	8
7.3	FACIAL (1:N).....	9
7.4	FACIAL (1:1, 1:G)	9
7.5	CLAVE (1:1)	10
8	MENÚ PRINCIPAL.....	11
8.1	GESTIÓN DE USUARIOS	12
8.1.1	Agregar Usuarios.....	13
8.1.2	Modificar Usuarios	15
8.1.3	Borrar Usuarios	15
8.1.4	Buscar Usuarios	15
8.2	COMUNICACIÓN	16
8.2.1	Configurar Red (TCP/IP).....	16
8.2.2	Configurar Puerto Serial (RS232/RS485)	16
8.2.3	Identificador de Dispositivo	16
8.3	SISTEMA	17
8.3.1	Parámetros básicos:	17
8.3.2	Parámetros de Despliegue (Display).....	17
8.3.3	Parámetros de Huella (Huella)	18
8.3.4	Parámetros de Cara (Rostro).....	20
8.3.5	Parámetros de Asistencia (Conf.Fich.).....	21
8.4	GESTIÓN DE DATOS.....	21
8.5	CARGA Y DESCARGA	21
8.6	TECLADO.....	22
8.7	AUTO TEST.....	22
8.8	TIMBRES	22

8.9	CONTROL DE ACCESO	23
8.10	CAPACIDAD DISPOSITIVO.....	23

www.BioTrackSoftware.com

1 ACERCA DE ESTE MANUAL

Todas las funciones documentadas en este manual están ligadas a la versión actual del producto. Dado que este producto está en constante renovación, este documento puede presentar algunas diferencias con respecto al producto que tiene actualmente. Nuestra compañía no se hace responsable por la consistencia entre la versión actual del producto y el contenido de este documento y no se hace responsable por cualquier daño directo o indirecto causado. El contenido de este documento puede cambiar sin previo aviso.

PASOS RECOMENDADOS:

1. Instale la máquina lectora de Huellas/Caras **BioFace** apropiadamente y conéctela a una fuente de corriente eléctrica.
2. Registre los usuarios (con sus respectivas huellas digitales, caras y claves) y asígneles sus privilegios.
3. Verifique que el usuario fue registrado apropiadamente y está disponible.
4. Configure los parámetros de comunicación de **BioFace**.
5. Obtenga la información de los usuarios registrados en el **BioFace** en una computadora de escritorio utilizando el programa Administrador (provisto con **BioFace**) y actualice los datos de cada usuario (ej: Nombre, Identificación, etc). Luego cargue los datos actualizados de nuevo en el **BioFace**.
6. Verifique que la fecha y hora configuradas en el **BioFace** son correctas.
7. Regularmente cargue la información de la asistencia de los empleados en el programa para que sea contabilizada.

Cada vez que un empleado ingrese su huella digital, cara o clave en **BioFace**, su información de asistencia es guardada en la memoria interna de la máquina.

Consulte la guía rápida de uso de **BioFace** para más detalles.

2 ADVERTENCIAS

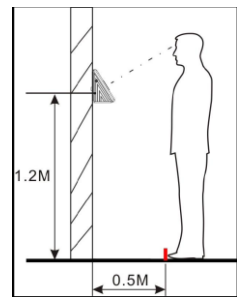
No ponga este producto en lugares con mucha luz, porque ésta podría afectar significativamente la lectura de las huellas digitales y caras, y ocasionar que su verificación falle.

Este producto ha sido diseñado para ser instalado en interiores, si por alguna razón es instalado en exteriores ponga el equipo en un ambiente adecuado alejándolo de la humedad y el calor.

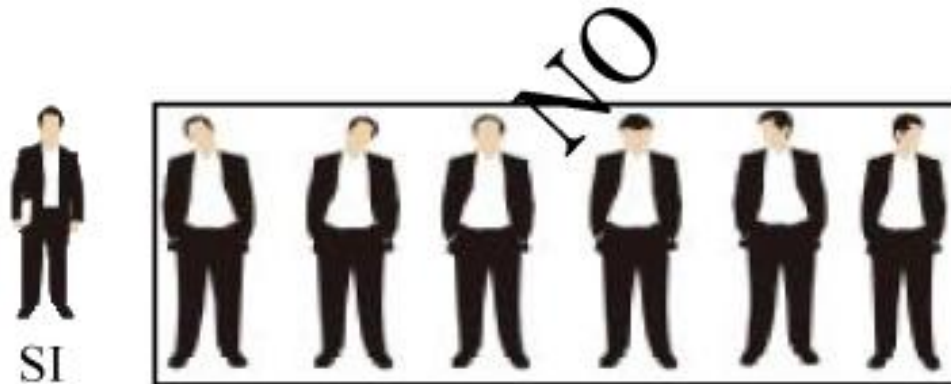
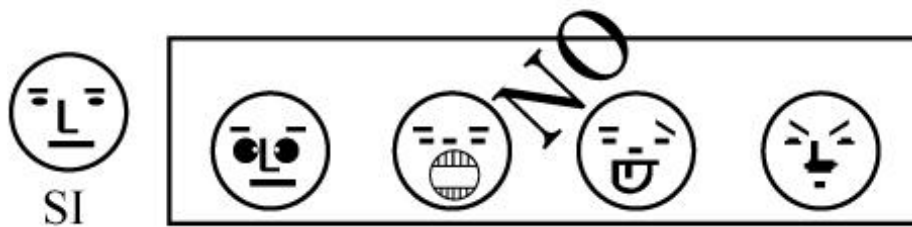
El rango de temperatura para este producto es de 0 a 45 °C.

3 COLOCACIÓN DE LA CARA

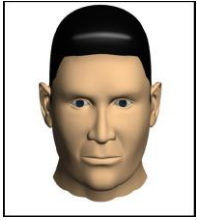
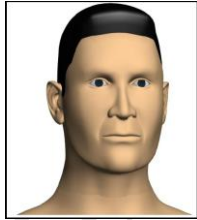
La distancia recomendada entre el dispositivo lector y el usuario es de 0.5 m a una altura aproximada de 1.2 m. Si la imagen de la cara en el dispositivo se ve muy brillante, entonces aléjese del dispositivo, mientras que si la imagen de la cara se ve muy oscura, acérquese un poco más al dispositivo.



Se recomienda tener una cara seria y una buena postura a la hora de hacer el registro



Durante el proceso de registro el dispositivo le solicitará que mueva su cara en distintas direcciones para asegurarse que las diferentes partes de la cara quedarán registradas y así mejorar el proceso de verificación.

				
Mirar al frente	Mirar a la Pantalla	Mirar a la Cámara	Mirar a la Izquierda	Mirar a la derecha

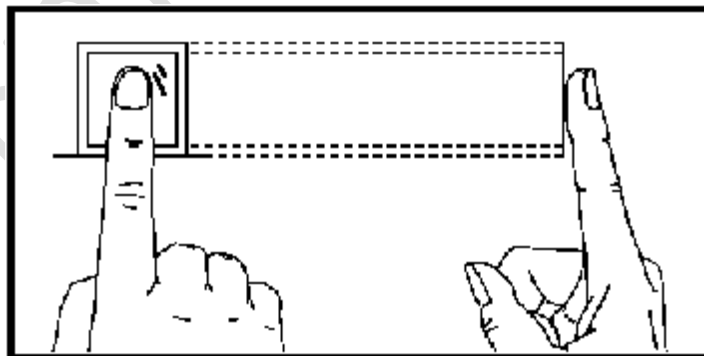
4 ¿CÓMO COLOCAR EL DEDO?

Asegúrese de que la imagen de la huella digital capturada cubre la superficie del núcleo de la huella digital.

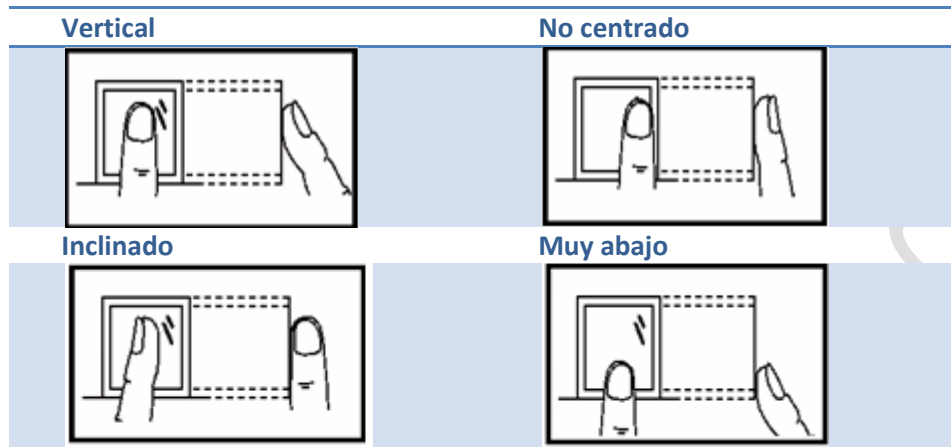
Para obtener los mejores resultados registre el mismo dedo tres veces haciendo pequeños ajustes en el ángulo de este, una centrado, una con una ligera inclinación a la izquierda y la tercera con una pequeña inclinación a la derecha.

Para asegurar una lectura exitosa de la huella del dedo, este se debe colocar de manera centrada y tocar la superficie del sensor.

Coloque el dedo de manera suave sobre el lector, no es necesario aplicar ninguna fuerza o presión sobre este para que realice la lectura de la huella digital.



4.1 FORMAS INCORRECTAS DE COLOCAR EL DEDO:



5 LUCES EN EL LECTOR:

El panel de luces de operación tiene diferentes significados dependiendo de sus secuencias. Cuando las luces están apagadas, encendidas o parpadean indican que el BioFace está trabajando.

- **Estado Normal:** Luz verde parpadea cada segundo.
- **Fallo en la autenticación:** Luz roja se enciende por 3 segundos.
- **Éxito en la autenticación:** Luz verde se enciende por 3 segundos.

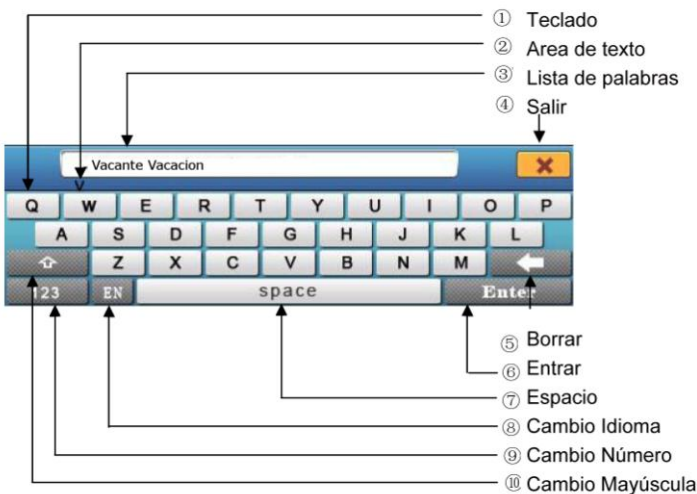
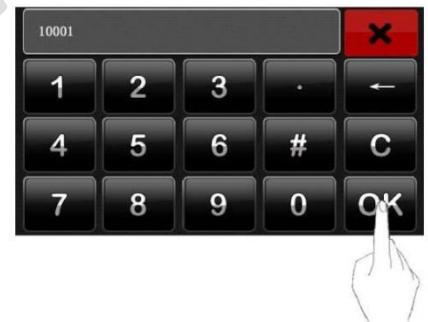
6 OPERACIÓN DE LA PANTALLA

Utilice su uña para seleccionar la opción deseada de la pantalla, ya que la yema del dedo puede ocupar más espacio del necesario en ciertas áreas de la pantalla



Quando la pantalla táctil pierda sensibilidad, es probable que necesite de una calibración, para esto vaya al botón de **Menú**, y luego a la opción de **Cálculo**, aparecerá una cruz en distintas partes de la pantalla de las cuales se debe seleccionar su centro. Luego de 5 selecciones correctas consecutivas, se retornará automáticamente a la pantalla de menú. Presione sobre el botón **Sal** para abandonar el menú principal.

Para introducir valores numéricos en el dispositivo seleccione el campo a editar, escriba el valor y luego presione el botón **OK** o **X** para cancelar.

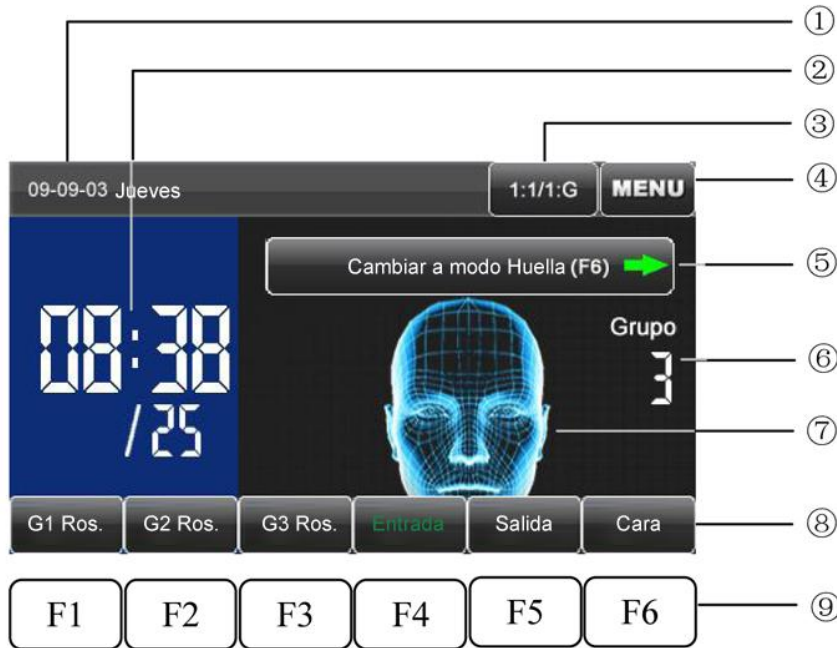


Para introducir valores alfanuméricos en el dispositivo, primero seleccione el campo a editar, escriba el valor y luego presione la **X** para volver a la pantalla anterior.

Cuando el campo es una lista de valores, presione el botón hasta que su descripción cambie por la deseada.



6.1 PANTALLA PRINCIPAL DEL DISPOSITIVO



- 1 Muestra la fecha en el dispositivo.
- 2 Muestra la hora actual del dispositivo.
- 3 Permite seleccionar entre los tipos de verificación de 1:1 (usuario + clave/huella) o 1:G (Grupo + clave/huella).
- 4 Botón **Menú**, permite ingresar a las opciones de configuración del dispositivo.
- 5 Permite cambiar entre verificación por Cara o por Huella.
- 6 Muestra el grupo sobre el cual se está realizando la verificación actual.
- 7 Si se está utilizando la verificación por cara, se mostrará un rostro humano, mientras que si se está realizando la verificación por huella muestra una imagen de una huella digital.
- 8 y 9 Muestran Teclas Rápidas para cambiar parámetros del dispositivo.

7 MÉTODOS DE VERIFICACIÓN

7.1 HUELLA DIGITAL (1:N)



La huella introducida en el lector se compara con las huellas almacenadas en la memoria interna del dispositivo.

Para ingresar a este método de verificación presione el botón de **Cambiar a modo huella** en la pantalla principal o la función **F6**, para marcar coloque su dedo en el lector de huella/cara (ver apartado 4 - ¿Cómo colocar el dedo?), luego el dispositivo le indicará si la marca fue correcta o no.



7.2 HUELLA DIGITAL (1:1)



Presione el botón **1:1 1:G** para ingresar a esta pantalla, escriba su código de usuario y luego presione el botón con la imagen de la huella digital.

En este tipo de verificación la huella se compara solamente con la que esté almacenada para el usuario al que pertenece el código.



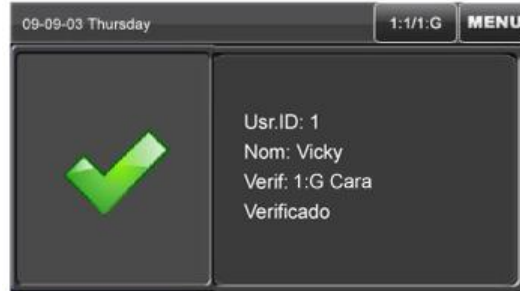
7.3 FACIAL (1:N)



La cara se compara con las caras almacenadas en la memoria interna del dispositivo.

Para ingresar a este método de verificación presione el botón de **Cambiar a modo Cara** en la pantalla principal o la función **F6**, tome la postura correcta frente al verificador facial (ver apartado 3 - Colocación de la Cara) y siga las instrucciones que le da el dispositivo.

En la pantalla principal siempre se mostrará el número de grupo sobre el cual se está haciendo la verificación.



7.4 FACIAL (1:1, 1:G)



Presione el botón **1:1 1:G** para ingresar a esta pantalla, escriba su código de usuario y luego presione el botón con la imagen de la cara.

Se puede escoger entre los métodos de verificación 1:1, en el que se debe digitar el código del usuario para después realizar su marca con la cara o 1:G en la que lo que se debe digitar es el número del Grupo al que pertenece el empleado y después realizar su marca con la cara.

Cuando el dispositivo se encuentra en el modo Facial, si una persona se posiciona en frente de él, intentará verificar la marca facial.

7.5 CLAVE (1:1)

Presione el botón **1:1 1:G** para ingresar a esta pantalla, escriba su código de usuario y luego presione el botón que muestra una llave y seguido escribir la clave del usuario y el botón **OK** para aceptar o la **X** para cancelar.



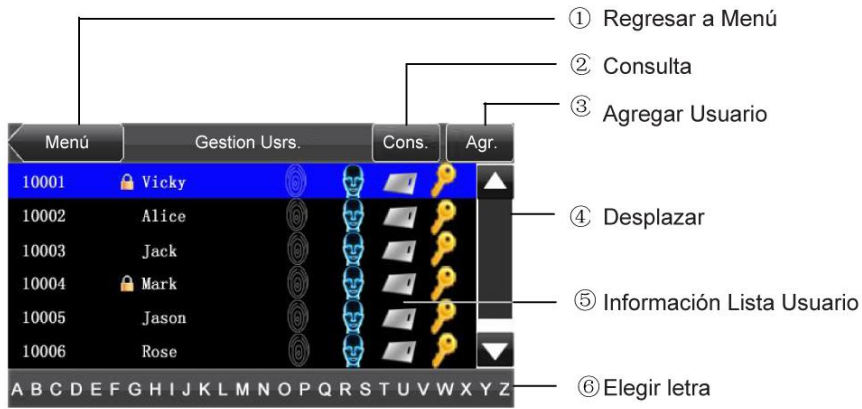
8 MENÚ PRINCIPAL

Para acceder al menú principal presione el botón de **MENU**, solo los usuarios con privilegio de administrador pueden ingresar a estas pantallas (Si no existen usuarios con privilegio de administrador, entonces cualquiera podrá desplegar el menú principal).



8.1 GESTIÓN DE USUARIOS

Permite ver información personal de los empleados, así como el número de huellas, si tienen cara o clave registradas. Además permite agregar usuarios nuevos o modificar y eliminar usuarios existentes.



- Administrador
- Registro de huella
- Registro de cara
- Registro de tarjeta
- Registro de clave

8.1.1 AGREGAR USUARIOS

En el menú principal presione el botón de **Gestión de Usuarios** y en esta pantalla presione el botón de **Agregar un Usuario Nuevo (Agr.)**. Llene cada uno de los campos presionando sobre el campo a editar. Dependiendo de si el valor del campo es numérico, alfanumérico se desplegará el teclado correspondiente. Si el campo es una lista (▶) de valores, su valor cambiará cada vez que se presione este, cuando el campo necesita de una configuración adicional se marcará con un punto (●).

Los campos que ya han sido ingresados se marcan en color verde.

Usr.ID: Código del Usuario.

Nom.: Nombre del Usuario.

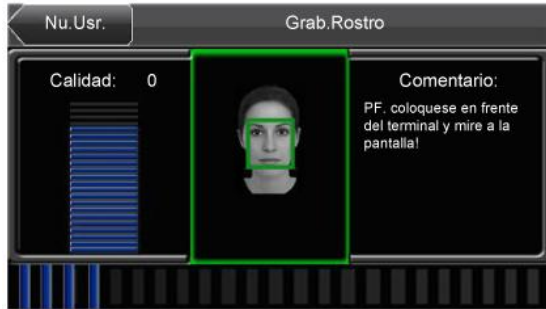
Huella: Permite registrar las huellas digitales del usuario para realizar marcaje. Permite un máximo de 10 huellas por usuario.



Al seleccionar esta opción se mostrará una pantalla para registrar las huellas, cada huella debe registrarse 3 veces. A la izquierda de la pantalla se muestra una barra con la calidad de la huella registrada.

Una vez registrada la huella 3 veces la huella queda guardada y se redirecciona a la pantalla anterior, si se quieren registrar más huellas se deben seguir estos mismos pasos nuevamente. Para cancelar el registro de una huella presione el botón **Inf. Usr.**

Cara: Permite registrar la cara del usuario para realizar el marcaje.



Siga los pasos que le dicta el dispositivo para registrar su cara.
(Ver apartado 3 - Colocación de la Cara)

Tarj: Permite registrar una tarjeta para que el usuario pueda realizar el marcaje.

Para registrar una tarjeta, solo deslícela sobre el dispositivo.

Password: Clave del usuario para realizar marcaje.

Tipo: Privilegio del usuario (Usuario normal o Administrador).

Número de Grupo (Un.Grupo): Permite asignar un número de grupo al usuario (1-24).

Una vez que haya ingresado todos los datos del usuario, presione el botón **Grabar** para guardar los datos en el dispositivo. Para Cancelar los cambios hechos, presione el botón de **Gest.Usr.** para volver a la pantalla anterior.

8.1.2 MODIFICAR USUARIOS



En el menú principal presione el botón de **Gestión de Usuarios** y en esta pantalla presione sobre el usuario al cual se le quieren modificar los datos. Siga los mismos pasos que al agregar un usuario nuevo para modificar sus datos. El único dato que no se puede modificar es el Código del Usuario.

8.1.3 BORRAR USUARIOS

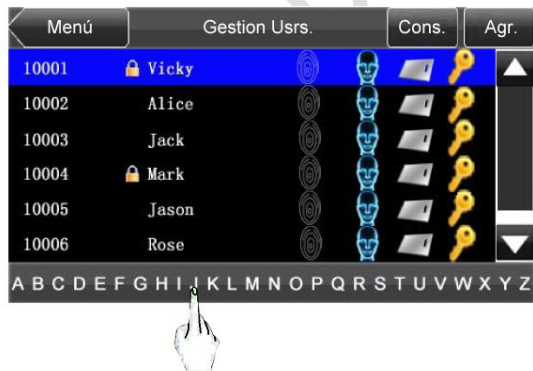


Para borrar usuarios, ingrese a la pantalla de modificar usuarios y presione el botón de **Borrar**.

8.1.4 BUSCAR USUARIOS

Para buscar un usuario específico, ingrese a la pantalla de **Gestión de Usuarios** y luego presione el botón de **Consulta (Cons.)**, seguidamente ingrese el código del usuario buscado.

Para buscar un usuario por su nombre presione la letra con la que empieza su nombre de la lista que aparece en la parte inferior de la pantalla.



8.2 COMUNICACIÓN

Permite configurar los parámetros de comunicación del dispositivo con la red. Para seleccionarlo presione el botón **Com** en el menú principal.

8.2.1 CONFIGURAR RED (TCP/IP)

Direc. IP (Dirección IP): La dirección IP por defecto es 192.168.1.201, pero se puede cambiar según se necesite.

Máscara (Máscara de subred): La máscara de subred por defecto es 255.255.255.0, pero se puede cambiar según se necesite.

P. Enlace (Puerta de Enlace): La puerta de enlace por defecto es 0.0.0.0, pero se puede cambiar según se necesite.

8.2.2 CONFIGURAR PUERTO SERIAL (RS232/RS485)

Seleccione el tipo de comunicación que utilizará RS232 o RS485 y configure los siguientes parámetros:

Baud (Baudrate): Velocidad de comunicación. Con RS232 la comunicación es rápida (115200 , 57600), si usa RS485 la comunicación es lenta (9600, 38400). Para conectar una impresora se debe definir este campo con un valor de 9600 y activar el modo RS232 únicamente y utilizar los cables de conexión.

8.2.3 IDENTIFICADOR DE DISPOSITIVO

Dentro del menú principal, la opción de **Comunicación, RS232/RS485** se puede cambiar el **ID de Terminal**, el cual permite diferenciar a cada **BioFace** cuando se tienen varios conectados a la red. Adicionalmente también se puede definir una **clave de comunicación (clav.Com.)** de longitud máxima de 6 caracteres, la cual es necesaria para conectarse con el dispositivo.

8.3 SISTEMA

Permite visualizar y modificar los parámetros básicos del sistema, de verificación de las huellas y caras y de despliegue.

8.3.1 PARÁMETROS BÁSICOS:



Fecha y Hora: Permite cambiar la fecha y hora del dispositivo.

F.Fecha (Formato de Fecha): Permite cambiar el formato de despliegue de la fecha en el dispositivo.

Clicks T (Sonidos de Teclas): Habilita (Enc.) o deshabilita (Apa.) los sonidos emitidos al presionar un botón.

Voces (Voces indicadoras de acciones): Habilita (Enc.) o deshabilita (Apa.) la voz que emite instrucciones desde el dispositivo.

Vol (volumen): Permite cambiar el nivel del volumen de los sonidos del dispositivo.

Tec Alim (Tecla de Encendido): Cuando se habilita esta opción el botón de encendido (Botón Rojo del lado izquierdo del **BioFace**) deja de funcionar, en caso contrario este botón puede apagar el **BioFace** si se presiona por 3 segundos.

8.3.2 PARÁMETROS DE DESPLIEGUE (DISPLAY)



Lenguaje: Permite cambiar el idioma del dispositivo (SPA = Español).

Modo 24 Horas: Define el formato de horas que se va a utilizar si 24 horas o AM/PM.

Barra Menú: Permite definir si la barra de menú se va a mostrar siempre o se ocultará después de un tiempo de inactividad.

Modo por Defecto: Permite escoger cual modo de verificación va a estar por defecto en el dispositivo para realizar marcaje.

Imagen: Permite definir el número de segundos que se desplegará cada imagen de fondo en el dispositivo.

T.Repo: Tiempo en minutos de inactividad después del cual el dispositivo apaga la pantalla para ahorrar energía (0 = deshabilitarlo).

8.3.3 PARÁMETROS DE HUELLA (HUELLA)



Val.Min 1:1: Esta se da cuando se realiza una marca ingresando el Código de usuario y luego su huella digital, a menudo es utilizada por administradores del sistema, los cuales establecen el grado de correlación necesario para una comparación de huellas para ser considerada un éxito. Si el resultado excede al grado de correlación entonces la comparación se considera un éxito aunque las huellas no sean completamente idénticas.

Val.Min 1:N: El grado de correlación se compara con las huellas registradas.

Es recomendado definir este límite en los parámetros (rango de 1 a 60):

Límites sugeridos:

FRR*	FAR**	1:N	1:1
Alto	Bajo	45	25
Medio	Medio	35	15
Bajo	Alto	25	10

* *Bajo Promedio de Rechazos Falsos (FRR): La probabilidad de que un sistema biométrico falle en identificar o verificar la identidad de un usuario.*

** *Promedio de Aceptación Falso (FAR): La probabilidad que un sistema biométrico incorrectamente identifique a un individuo o falle en rechazar a un impostor.*

RECOMENDAMOS DEJAR LOS VALORES QUE YA VIENEN CONFIGURADOS EN EL LECTOR

Num. Veces 1:1: Número máximo de intentos consecutivos para realizar una marca con clave.

Version Algoritmo: Permite escoger la versión del algoritmo de verificación de huellas.

NOTA IMPORTANTE SOBRE EL ALGORITMO DE HUELLAS DIGITALES DE BIOFACE

Todos los dispositivos de la línea **Biotrack** pueden ser controlados desde el mismo programa Administrador incluido en el CD de instalación del producto. Esto quiere decir que por ejemplo podrá registrar un empleado desde **BioClock** y enviarlo a **BioDoor**.

Existe un algoritmo patentado de verificación de huella digital. Los dispositivos **BioClock**, **BioClock Plus** y

BioDoor usan la versión 9.0 de este algoritmo, mientras que en **BioFace** podemos configurar si deseamos usar la versión 9.0 o la más reciente versión publicada 10.0.

La versión 10.0 está optimizada para el manejo de huellas de pobre calidad, es más rápido y eficiente. Sin embargo las huellas tomadas con el algoritmo 10.0 no son compatibles con las huellas tomadas con el algoritmo 9.0. En el dispositivo **BioFace** usted podrá configurar si desea usar la versión 9.0 ó 10.0 del algoritmo de verificación de huellas digitales. Por defecto de fábrica está seleccionado que use la versión 10.0

¿Cuándo debo usar la versión 9.0 ó 10.0 del algoritmo de verificación de huellas digitales en BioFace?

Si usted usa el **BioFace** en conjunto con otros dispositivos de la línea **BioTrack** como por ejemplo **BioClock** o **BioDoor** entonces use la versión 9.0 para que las huellas digitales capturadas puedan ser compartidas entre todos los dispositivos.

Si usted usa solo dispositivos del tipo **BioFace** y no va a usar otros tipos de lectores de la línea **BioTrack** entonces use la versión 10.0 del algoritmo pues es más eficiente y optimizado.

¿Cómo cambio la versión del algoritmo de verificación de huellas en BioFace?

Ingrese al Menú del dispositivo y seleccione la opción '**Sistema**'. Allí diríjase a la sección '**Huella**'. En el campo '**Versión Algorit.**' podrá cambiar entre la versión 9.0 ó 10.0. Para más detalles refiérase al **Manual de Uso de BioFace** incluido en el CD de instalación.

Img. Huella: Permite indicar cuándo se quiere que aparezca la imagen de la huella digital, si siempre, solo al grabar huellas, al realizar marcas o no mostrar nunca.

www.BioTrackSoftware.com

8.3.4 PARÁMETROS DE CARA (ROSTRO)

Menu	Parame.	Grabar
General	Val. Min. 1:1	70
Display	Val. Min. 1:N	80
Huella	Mode Grab.	▸ Grab. Combinada
Rostro	Exposic.	100
Conf.Fich	Aum.	100
Actuali.	Calidad	60

Val.Min 1:1: Esta se da cuando se realiza una marca ingresando el Código de usuario y luego su cara, a menudo es utilizada por administradores del sistema, los cuales establecen el grado de correlación necesario para una comparación de caras para ser considerada un éxito. Si el resultado excede al grado de correlación entonces la comparación se considera un éxito aunque las caras no sean completamente idénticas.

Val.Min 1:N: El grado de correlación se compara con las caras registradas.

Límites sugeridos:

FRR*	FAR**	1:N	1:1
Alto	Bajo	90	80
Medio	Medio	80	70
Bajo	Alto	75	65

* *Bajo Promedio de Rechazos Falsos (FRR): La probabilidad de que un sistema biométrico falle en identificar o verificar la identidad de un usuario.*

** *Promedio de Aceptación Falso (FAR): La probabilidad que un sistema biométrico incorrectamente identifique a un individuo o falle en rechazar a un impostor.*

RECOMENDAMOS DEJAR LOS VALORES QUE YA VIENEN CONFIGURADOS EN EL LECTOR

Modo Grab (Modo de Grabación): Combinada significa que al crear un usuario nuevo además de registrar la cara será obligatorio realizar también un registro de huella o clave, modo Cara indica que con el registro de la cara será suficiente.

Exposición: Cantidad de Exposición de la cámara.

Aum. : Cantidad de Aumento de la cámara.

Calidad: Calidad requerida para realizar una marca con la cara.

8.3.5 PARÁMETROS DE ASISTENCIA (CONF.FICH.)



Alertas Log: Cuando el registro de marcas se llene el porcentaje indicado en este campo, se emitirá una alarma.

Dup.Punch Period: Tiempo que se debe esperar para que un mismo usuario realice otra marca.

Solo Tarj: Indica si el marcaje con tarjeta es válido o necesita de una verificación extra (huella/cara/clave).

8.4 GESTIÓN DE DATOS



Permite manejar los datos en el dispositivo. Borrar registro de asistencia, quitar privilegio de administrador, Borrar imágenes de fondo.

Borrar Fichaje: Borrar registro de asistencia.

Borrar Todo: Borrar imágenes, registro de asistencia, usuarios.

Borrar Admin: Borrar privilegios de administradores.

Borrar imagen: Borrar imágenes de fondo.

Rest Conf.Fab.: Restaurar configuración de fábrica del dispositivo.

8.5 CARGA Y DESCARGA



Permite cargar y descargar datos desde una memoria USB, datos como fotos de usuario, fotos de fondo, marcas y usuarios.

Descargar Registros: Guarda el registro de asistencia en la memoria USB.

Descargar Usrs: Guarda usuarios en el dispositivo en la memoria USB.

Cargar Usrs: Carga la información del usuario, huellas, cara desde la memoria USB.

Cargar Foto Usr: Carga la foto del usuario nombrada CodigoUsuario.jpg desde la memoria USB.

Cargar Imagen: Carga imágenes de fondo desde la memoria USB, el archivo debe nombrarse ad_0.jpg hasta ad_9.jpg. Su tamaño máximo es de 20kb y su resolución máxima es de 320 (ancho) x 210 (alto), solo se acepta el formato jpg.

8.6 TECLADO

Permite cambiar las funciones de los botones de acceso rápido (F1,...,F6). Se pueden elegir funciones como cambio de Grupo de Usuario, tipo de marca, cambio de modo (huella/cara), 1:1/1:G.

8.7 AUTO TEST



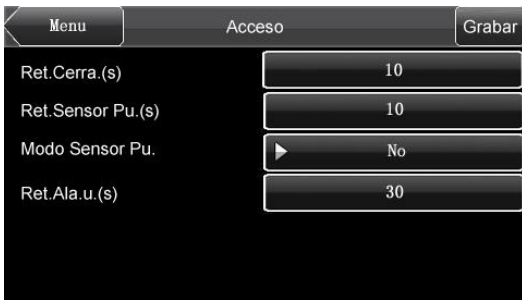
Permite verificar el estado de cada uno de los componentes del dispositivo.

8.8 TIMBRES



El dispositivo permite configurar timbres para que se activen a ciertas horas del día, como en los descansos y salida.

8.9 CONTROL DE ACCESO



Ret.Cerra: Tiempo en segundos que tarda la cerradura en cerrarse (1-10).

Ret. Sensor: Tiempo en segundos desde que se abre la puerta hasta que inicia la alarma (1-99).

Modo Sensor: Puede ser **NO** para normalmente abierto, indica que el estado normal de la cerradura es abierta, **NC** para Normalmente cerrado, que indica que el estado normal de la cerradura es cerrada y **No** para no utilizar ninguno de los anteriores.

Ret. Ala.: Tiempo en segundos que tarda la alarma en activarse cuando encuentra que el estado de la cerradura es diferente a su estado normal (1-99).

8.10 CAPACIDAD DISPOSITIVO



En la esquina superior derecha del menú principal se encuentra un botón desde donde se puede consultar el estado actual de la capacidad del dispositivo para huellas, caras y registro de asistencia

